

УТВЕРЖДАЮ  
Президент РФСОО «Федерация  
фиджитал спорта (функционально-  
цифрового спорта) Красноярского  
края»



С.И. Веневцев

2023 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Первый заместитель министра  
спорта Красноярского края



М.К. Пнёв

2023 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ООО «Я Чемпион»



А.Е. Ивахов

2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ  
о красном фестивале по фиджитал спорту  
(футбол)

## **I. Общие положения**

Краевой фестиваль по фиджитал спорту (футбол) (далее – фестиваль) проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Красноярского края на 2024 год, утвержденным приказом министерства спорта Красноярского края от 27.12.2023 № 518п, на основании государственной аккредитации региональной физкультурно-спортивной общественной организации «Федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) Красноярского края», согласно приказу министерства спорта Красноярского края от 25.04.2023 № 201п, в соответствии с техническими правилами в дисциплине «фиджитал-футбол» (Приложение 2).

Фестиваль проводится с целью развития и популяризации фиджитал спорта в Красноярском крае.

В ходе проведения фестиваля решаются задачи:

- определения сильнейших спортсменов и команд;
- повышение уровня спортивного мастерства;
- повышение уровня спортивных судей;

Данное положение является официальным вызовом и основанием для командирования участников, представителей, тренеров на фестиваль.

## **II. Места и сроки проведения**

Соревнования проводятся 28 января 2024 года по адресу: о. Отдыха, 15 на спортивных сооружениях Краевого государственного автономного профессионального образовательного учреждения «Красноярский колледж олимпийского резерва» (далее – КГАПОУ «ККОР»).

## **III. Руководство проведением**

Организатором фестиваля является региональная физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация фиджитал спорта (функционально-цифрового спорта) Красноярского края (далее – Федерация), КГАПОУ «ККОР», общество с ограниченной ответственностью «Я Чемпион» (далее – ООО «Я Чемпион»).

Проведение фестиваля возлагается ООО «Я Чемпион» и главную судейскую коллегию (далее – ГСК), утвержденную Федерацией.

#### **IV. Требования к участникам и условия их допуска**

К участию в фестивале допускаются команды, в состав которых входят мальчики 2012-2013 г.р. (1 дивизион) и 2014-2015 г.р. (2 дивизион), занимающиеся фиджитал-футболом.

Количество команд, допускаемых к соревнованиям фестиваля от 8 до 12 команд в каждой возрастной категории.

Состав команды: 10 человек и 1 представитель.

На торжественной церемонии открытия фестиваля команда должна присутствовать в единой спортивной форме либо игровых майках единого цвета.

#### **V. Заявки на участие**

Предварительные заявки на участие в соревнованиях (Приложение 1) необходимо направить на электронный адрес: [ichampion777@mail.ru](mailto:ichampion777@mail.ru) до 24 января 2024 года.

В комиссию по допуску участников в день проведения фестиваля предоставляются следующие документы:

- именная заявка (Приложение 1);
- свидетельство о рождении;
- оригинал полиса (договора) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев на каждого участника команды;
- медицинская справка.

Телефон для справок: +7 9080249098 Котов Артем Вячеславович

#### **VI. Программа физкультурного мероприятия**

28 января 2024 года

09.00 – 10.00 - приезд, регистрация участников, работа комиссии по допуску участников

10.00 – 13.00 – соревнования 1 дивизион;

13.00 – 13.30 - награждение.

13.40 – 17.50 – соревнования 2 дивизион;

17.50 – 18.20 – награждение

## **VII. Условия подведения итогов**

Победители и призеры фестиваля определяются в соответствии с Техническими правилами дисциплины фиджитал-футбол (Приложение 2).

## **VIII. Награждение**

Команды победители и призеры фестиваля награждаются грамотами и медалями.

Допускается поощрение участников фестиваля сертификатами и сувенирами партнеров фестиваля.

## **IX. Условия финансирования**

Расходы, связанные с награждением (грамоты, медали), оплатой работы спортивных судей, обслуживающего персонала, оплатой услуг медицинского обеспечения, приобретением канцтоваров несет ООО «Я Чемпион».

Расходы, связанные с командированием команд (проезд, суточные в пути, питание и размещение), несет командирующие организации.

## **X. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

Спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353.

При проведении спортивных соревнований вне объектов спорта, обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353, а также правил видов спорта,

Обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении соревнований осуществляется в соответствии с инструкцией и планом мероприятий.

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии договора (оригинал) о страховании жизни и здоровья, который предоставляется в комиссию по допуску участников. Страхование участников может осуществляться за счет бюджетных и внебюджетных средств в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

Соревнования не проводятся без медицинского обеспечения. Медицинское обеспечение осуществляется на основании приказа Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом ( в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях.

При организации и проведении соревнований обязательным является соблюдение организаторами положений Регламента по организации и проведению официальных физкультурных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденного Министерством спорта Российской Федерации и Главным государственным санитарным врачом Российской Федерации от 31.07.2020 (в редакции от 12.11.2021).

Ответственность за выполнение данных методических рекомендаций осуществляет Федерация.

## **XI. Страхование участников**

Допуск к соревнованиям осуществляется только при наличии договора о страховании (оригинал) жизни и здоровья, который предоставляется в мандатную комиссию.

Страхование участников производится за счет бюджетных, так и внебюджетных средств в соответствии с действующим законодательством субъекта Российской Федерации или самого участника.

## ХII. Протесты

Протест по нарушению правил по видам спорта или настоящего Положения может быть подан в письменном виде на имя главного судьи по виду программы не позднее чем через тридцать минут после окончания соревнований, в игровых видах спорта – после окончания игры с указанием пунктов правил или настоящего Положения, которые протестующий считает нарушенными, даты и точного времени подачи протеста.

Протест, связанный с допуском участника к соревнованиям, подается до начала соревнований по виду спорта на имя главного судьи.

В случае невозможности принятия решения, связанного с допуском участника до начала соревнований участник допускается под протестом, а решение по протесту принимается до утверждения результата игры.

Протест, связанный с участием спортсмена, не имеющего допуск для участия в виде спорта, может быть заявлен в письменном виде на имя главного судьи не позднее, чем через тридцать минут после завершения игры.

Решение по протесту излагается в виде резолюции на протесте. Если решение по данному протесту не удовлетворяет протестующего, он вправе подать апелляцию в адрес организаторов соревнований.

Апелляция рассматривается в течение часа. Если требуется более длительное рассмотрение по фактам, изложенным в протесте и апелляции, то решение должно быть вынесено обязательно до утверждения результатов.

Приложение № 1  
к Положению о краевом  
фестивале по фиджитал  
спорту (футбол)

**ИМЕННАЯ ЗАЯВКА**

на участие в краевом фестивале по фиджитал спорту  
(футбол)

от команды \_\_\_\_\_

№ п. п	Ф.И.О.	Дата рождения (дд.мм.гггг)
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Представитель команды

\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_  
(ФИО полностью)

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 г.

## Технические правила дисциплины «Фиджитал-футбол»

### 1. Термины и сокращения

Дисквалификация — лишение футболиста или команды права участвовать в соревнованиях на определенный срок.

Интерактивный футбол — спортивная дисциплина вида спорта «футбол».

Капитан — один из спортсменов Команды, осуществляющий коммуникацию с организатором Соревнования от лица Команды.

Команда — коллектив спортсменов, подавший заявку на участие в Соревновании и принимающий участие в Соревновании.

ЛАН, LAN — Формат проведения соревнования или стадии соревнования, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.

Мини-футбол — спортивная дисциплина вида спорта «футбол».

Матч — проводимое в рамках Соревнований состязание двух команд в течение отведенного соответствующими правилами времени.

Олимпийская (Кубковая) система — система проведения соревнования, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча.

Правила мини-футбола (футзала) — правила официальной спортивной дисциплины «мини-футбол (футзал)» вида спорта «футбол», по которым организуется и проводится Соревнование, утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

Предупреждение — замечание судьи игроку, при котором нарушившему правила игроку показывается жёлтая карточка.

Соревнование — краевые соревнования по фиджитал спорту (функционально-цифровой спорт) по дисциплине «Фиджитал-футбол».

Техническое поражение — поражение команды (со счетом 0-3), присваиваемое уполномоченным органом команде за грубое нарушение правил проведения матча, регламента турнира, неявку команды на игру и т.д. Сопернику присваивается техническая победа (также 3-0).

Удаление — исключение из участников матча за две жёлтые карточки в одном матче или за особо грубое нарушение без предварительно показанных



жёлтых карточек. При удалении участнику матча показывается красная карточка.

Финал — заключительная встреча команд, в которой определяется победитель Соревнования.

Фиджитал-футбол — вид соревновательной деятельности, объединяющий в себе элементы официальных спортивных дисциплин вида спорта «футбол»: «интерактивный футбол» и «мини-футбол».

## **2. Система проведения Фестиваля**

2.1. В Фестивале участвуют 2 дивизиона от 8 до 12 команд. В дивизионе команды делятся на две или три подгруппы по 4 команды.

В подгруппе команды играют по круговой системе.

Первые места из группы формируют новую группу. В группе разыгрываются с 1 по 3 места. Команды, занявшие вторые места в подгруппах, разыгрывают с 4 по 6 места. Команды занявшие, третьи места разыгрывают с 7 по 9 места. Команды, занявшие в подгруппах четвертые места, заканчивают соревнования. Для определения мест используется система очков: за победу присваивается 3, за проигрыш – 0.

2.2. Каждый Матч включает два этапа:

2.2.1. Этап Digital (Интерактивный футбол).

Матчи по интерактивному футболу проводятся в соответствии с Правилами интерактивного футбола в формате 4 на 4 (четыре на четыре): по 4 (четыре) спортсмена в каждой команде, в каждом тайме принимают участие по 2 (два) спортсмена от каждой команды.

Матч состоит из одной игры между командами, в случае ничейного результата матч считается завершённым, дополнительное время и серия пенальти не играют.

2.2.2. Этап Physical (Мини-футбол).

Матчи по мини-футболу проводятся в соответствии с Правилами мини-футбола с учетом требований, установленных Техническими правилами. В составе каждой команды в матче принимают участие 5 (пять) спортсменов, 2 (два) спортсмена команды являются запасными и могут выходить на замену в матче в порядке, определенном Правилами мини-футбола (футзала).

2.3.3. Перерыв между этапами составляет 5 (пять) минут.

2.4. Победитель Матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме забитых мячей на этапах Digital (интерактивный футбол) и Physical (мини-футбол). В случае равенства забитых и пропущенных мячей, победитель определяется путем проведения серии послематчевых ударов с восьмиметровой отметки в соответствии с Правилами мини-футбола.

## **3. Права и обязанности участников Соревнования**

3.1. Участники Соревнования имеют право:

3.1.1. Быть оцененными корректно, честно и в соответствии с Правилами интерактивного футбола и Правилами мини-футбола;

3.1.2. Получать через представителя команды полные результаты, отображающие все очки, полученные на Соревновании;

3.1.3. Обращаться в главную судейскую коллегия через представителя команды или Капитана.

3.2. Участники Соревнования обязаны:

3.2.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов, а также требования Организатора.

3.2.2. Участники, предоставившие Организатору и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

3.2.3. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами Соревнования, включая публикации в личных соцсетях участников и их представителей. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора.

В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организатора влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами, вплоть до Дисквалификации.

3.2.4. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

3.2.5. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты Матчей, проводимых в рамках Соревнования.

3.2.6. По требованию судей, при участии в матчах по интерактивному футболу участники Соревнований обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей. Нарушение данного пункта может привести к применению спортивных санкций, включая дисквалификацию.

3.2.7. При участии в матчах по интерактивному футболу участникам запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

3.2.8. При участии в матчах по мини-футболу выходить на площадку только в спортивной форме в соответствии с Правилами мини-футбола (футзала).

3.2.9. Находиться на Соревновании в сопровождении тренера/официального представителя команды.

3.2.10. Безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре Соревнования.

#### **4. Дисциплинарные нарушения и наказания**

##### **4.1. Интерактивный футбол**

4.1.1. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и (или) настоящим Регламентом, Организатор соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

4.1.2. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

4.1.3. Намеренный срыв матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4.1.4. Недисциплинированное поведение наказывается Предупреждением или Удалением.

4.1.5. Недисциплинированное поведение, выразившееся в прерывании игрового процесса путем нажатия кнопки PS, а также пропуска автоматического повтора гола при однократном совершении наказывается Предупреждением. Повторное совершение одного из указанных нарушений спортсменом той же команды наказывается Удалением соответствующего спортсмена, совершившего такое повторное нарушение. При этом команда имеет право заменить удаленного участника другим членом команды, не включенным в заявку для участия в матче по интерактивному футболу.

Совершение одного из указанных в настоящем пункте нарушений спортсменом команды в третий раз наказывается присуждением команде технического поражения в Digital этапе матча со счетом 0:3.

##### **4.2. Мини-футбол**

4.2.1. Игрок, получивший прямую красную карточку в мини-футболе за «спортивное нарушение», пропускает следующий матч.

4.2.2. Игрок, получивший две желтых карточки в одном матче по мини-футболу, пропускает следующий матч.

4.2.3. Игрок, получивший красную карточку в матче по мини-футболу за «неспортивное поведение» в соответствии с Правилами мини-футбола (удар соперника рукой, угроза жизни сопернику, угроза жизни судье, явное несогласие с действиями судьи и т.д.) согласно регламенту проведения

соревнований по мини-футболу, дисквалифицируется до окончания Соревнования.

## **5. Технические правила проведения матчей по интерактивному футболу**

5.1. Версия спортивного симулятора: FIFA 2023, лицензионная, последней актуальной версии;

5.2. Внутриигровые сообщения должны быть отключены.

5.3. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

5.4. Игровой режим: Volta. Тип игры: одиночный матч, 5x5 (пять на пять).

5.5. Внутриигровые настройки:

- Длительность тайма: 3 минуты.
- Перерыв: 2 минуты.
- Уровень сложности: легендарный.
- Настройки преимущества: отключены
- Общий рейтинг команды: 95;
- Уровень сложности: Легенда;
- Скорость игры: нормальная;
- Настройки стадиона: стадион Musqueam с бортами;
- Мяч: стандарт;
- Индикаторы: панель имени игрока ;
- Размер индикатора игрока: по умолчанию;
- Угасание индикатора игрока: вкл.;
- Индикатор динамической сложности: вкл.;
- Индикатор времени и счета: вкл.

5.6. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта.

5.7. «Домашней» командой в матче является команда, первой выбранная в качестве участника соответствующего матча в процессе жеребьевки. «Домашняя» команда вводит мяч в игру в начале матча.

## **6. Технические правила по проведения матчей по мини-футболу**

6.1. Время игры: 2 (два) тайма «чистого времени» (в случае любой приостановки игры отсчет времени тайма также останавливается и возобновляется только при возобновлении игры) по 5 (пять) минут каждый. Перерыв между таймами составляет 5 (пять) минут

6.2. Мяч в игру в начале матча вводит команда, которая вводила мяч

6.3. в игру в начале матча по интерактивному футболу.

6.4. Опоздание на игру команды допускается не более чем на 10 (десять) минут. Команде, не явившейся на свою игру согласно расписанию, присуждается Техническое поражение.

### 6.5. Требования к площадке.

6.5.1. Матч проводится на прямоугольной площадке в соответствии с Правилами мини-футбола.

#### 6.5.2. Размер площадки.

Длина площадки (боковые линии): 38 метров; ширина (линии ворот): 20 метров.

#### 6.5.3. Оборудование площадки бортами.

Площадка ограничивается бортами, которые входят в размеры площадки, и не позволяют мячу выходить из игры. Высота бортов над поверхностью площадки должна составлять не менее 1 метра. При этом конструкция бортов должна предусматривать двери для входа/выхода на игровую площадку.

Конструкция бортов должна обеспечивать безопасность лиц, находящихся на площадке, в том числе должна быть гладкой и плоской, не содержать выступов и любых неровностей, которые могут быть опасны для жизни и здоровья лиц, находящихся на площадке.

#### 6.5.4. Выход мяча за пределы площадки.

В случае выхода мяча за пределы площадки игра приостанавливается и продолжается путем ввода мяча вратарем команды, противоположной той команде, чей игрок последним совершил касание мяча перед его выходом за пределы площадки. Указанный ввод мяча в игру осуществляется вратарем руками из пределов своей штрафной площади.

#### 6.5.5. Размер ворот.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками (штангами) составляет 5 м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки составляет 2 м.

6.6. Мяч, используемый для проведения матчей, должен соответствовать требованиям правил спортивной дисциплины «футбол» вида спорта «футбол».

## 7. Определение победителя и призеров

7.1. Победителем Соревнования становится команда, победившая во втором групповом этапе (в стадии плей-офф).